

II Ogólnopolskie Mistrzostwa TEB Liceów i Techników w Szachach Szybkich

SŁOWNIK POJĘĆ	2
POSTANOWIENIA OGÓLNE	2
ZASADY UCZESTNICTWA	3
REJESTRACJA	4
STRUKTURA, ZASADY I HARMONOGRAM KONKURSU	4
NAGRODY	5
OŚWIADCZENIA I PRAWA ORGANIZATORA	6
Zgoda na wykorzystanie wizerunku	6
Wykorzystanie logotypów i nazwy Uczestnika	6
OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH	7
POSTANOWIENIA KOŃCOWE	9

SŁOWNIK POJĘĆ

1. Konkurs – rozgrywki online o charakterze sportowo – edukacyjnym pod nazwą „II Ogólnopolskie Mistrzostwa TEB Liceów i Techników w Szachach Szybkich” zarządzane przez Organizatora.
2. Organizator Konkursu – TEB Edukacja Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Poznaniu (61-874) przy ulicy Al. Niepodległości nr 2, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań Stare Miasto w Poznaniu VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000311666, posiadający numer NIP: 7781456499 oraz REGON: 300879141.
3. Wykonawca – KGH.EC Sp. z o.o., z siedzibą w Katowicach 40-013 przy ulicy Staromiejskiej 5/8; KRS: 0000855340.
4. Uczestnik lub Zawodnik – poprawnie zgłoszony uczeń TEB Edukacja, która spełnia wymagania określone w Regulaminie.
5. Drużyna – składa się Zawodników reprezentujących tą samą szkołę, którzy na koniec Turnieju Kwalifikacyjnego uzyskają cztery najlepsze wyniki.
6. Laureaci – są to trzy najlepsze Drużyny wyłonione w trakcie turnieju kwalifikacyjnego oraz trzech najlepszych Zawodników podczas turnieju finałowego.
7. Regulamin – określający zasady, na podstawie których rozgrywany jest Konkurs.
8. Administrator – osoba zarządzająca rozgrywkami z ramienia Organizatora.
9. Platforma turniejowa – strona chess.com, na której rozegrany zostanie konkurs.
10. Klub – podstrona na platformie turniejowej, do której dołączają zawodnicy.
11. Discord – program do komunikacji pomiędzy administracją i uczestnikami konkursu.

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Regulamin ten określa zasady organizacji i uczestnictwa w Konkursie pod nazwą „II Ogólnopolskie Mistrzostwa TEB Liceów i Techników w Szachach Szybkich”.
2. Regulamin ma zastosowanie do wszystkich Zawodników biorących udział w Konkursie.
3. Kontakt z Administratorami dostępny jest na serwerze Discord: <https://tiny.cc/tebdiscord>.
4. Konkurs odbywa się z miejsca wskazanego przez Organizatora.
5. Udział w Konkursie jest bezpłatny.
6. W Konkursie może uczestniczyć nieograniczona liczba zawodników.
7. Konkurs jest przeznaczony wyłącznie dla uczniów Liceum i Technikum posiadających status ucznia TEB Edukacja.
8. Dokonanie rejestracji do udziału w Konkursie stanowi akceptację Regulaminu i jego postanowień.

ZASADY UCZESTNICTWA

1. Każdy Zawodnik zobowiązany jest do wykonania każdego poniższego kroku:
 - a. dokonania rejestracji do Konkursu przez formularz:
<https://forms.gle/64ZUu7SDHR9ZDXMy5>;
 - b. dołączenia do Klubu na stronie chess.com
<https://www.chess.com/club/teb-szkolny-turniej-szachowy>;
 - c. dołączenia do serwera Discord pod adresem: <https://tiny.cc/tebdiscord>;
 - d. przeczytania i zaakceptowania Regulaminu, dostosowania się do harmonogramu, przestrzegania zasad fair-play oraz wszelkich przepisów i zaleceń Organizatora.
2. Warunki uczestnictwa w Konkursie:
 - a. Konto Zawodnika nie może posiadać blokady na platformie chess.com.
 - b. Uczestnik Konkursu musi posiadać status ucznia Liceum lub Technikum dowolnego oddziału TEB Edukacja.
 - c. **Uczestnik musi rozgrywać Konkurs w wydzielonej na potrzeby Turnieju sali szkolnej, pod nadzorem dedykowanego nauczyciela - niezastosowanie się do tej zasady będzie bezwzględnie dyskwalifikować Zawodnika z Turnieju.**
3. Prawa do Streamingu:
 - a. Organizator oraz komentatorzy współpracujący przy projekcie z Organizatorem mają prawo do streamowania meczów w ramach Konkursu bez zgody zawodników w nich uczestniczących;
 - b. podczas streamowanych spotkań obowiązują specjalne procedury, o których Zawodnicy zostaną poinformowani przez Administratora na serwerze Discord przed rozpoczęciem transmisji.
4. Zabronione pod karą dyskwalifikacji jest:
 - a. używanie języka uznawanego powszechnie za wulgarny, nieprzyzwoity, obraźliwy i niecenzuralny, a także stosowanie groźby, obelgi, pomówienia i oszczerstwa względem innych, promowanie lub namawianie do nienawiści i zachowań dyskryminujących;
 - b. używanie lub wspomaganie się poprzez niedozwolone oprogramowanie ułatwiające rozgrywkę;
 - c. uzyskiwanie pomocy osób trzecich;
 - d. jeżeli istnieje wobec zawodnika podejrzenie oszukiwania, to może zostać poproszony o udostępnienie ekranu lub kamery, a w ostateczności nastąpi sprawdzenie jego partii przez komisję anti-cheatingową;
 - e. korzystania z kilku kont jednocześnie bądź przez kilka osób korzystających z jednego konta;
 - f. w trakcie rozgrywania partii, uczestnicy nie mogą oglądać ani słuchać transmisji.

REJESTRACJA

1. Rejestracja składa się z trzech poniższych etapów i każdy z nich musi być spełniony.
 - a. do 23:59, 14.05.2023 należy: uzupełnić formularz pod adresem: <https://forms.gle/64ZUu7SDHR9ZDXMy5>
 - b. do 23:59, 14.05.2023 należy: dołączyć do Klubu na chess.com pod adresem: <https://www.chess.com/club/teb-szkolny-turniej-szachowy>
 - c. do godziny przed rozpoczęciem rozgrywek należy dołączyć do wydarzenia w Klubie.

STRUKTURA, ZASADY I HARMONOGRAM KONKURSU

1. I ETAP – Turniej Kwalifikacyjny
 - a. Data i godzina rozgrywek: 15.05.2023, godzina 12:00.
 - b. Rozpoczęcie wydarzenia: 15.05.2023, godzina 11:00-11:59.
 - c. System szwajcarski na dystansie 9 rund.
 - d. Tempo gry to 10+0 minut na zawodnika.
 - e. W przypadku równej ilości punktów decyduje standardowa punktacja pomocnicza.
 - f. Do turnieju finałowego awansuje 20 najlepszych Zawodników z rankingu oraz wszystkie osoby z punktacją równą wyniku ostatniego (20) kwalifikującego się zawodnika.
2. II ETAP – Turniej finałowy
 - a. Data i godzina rozgrywek: 19.05.2023, godzina 12:00.
 - b. Rozpoczęcie wydarzenia: 19.05.2023, godzina 11:00-11:59.
 - c. System szwajcarski na dystansie 9 rund.
 - d. Tempo gry to 10+0 minut na zawodnika.
 - e. W przypadku równej ilości punktów decyduje standardowa punktacja pomocnicza.
 - b. Rozgrywki indywidualne transmitowane będą na kanale Twitch Wykonawcy pod adresem https://www.twitch.tv/esports_assoc

NAGRODY

1. W Konkursie przewidziana jest nagroda drużynowa dla trzech najlepszych Drużyn w postaci karty prezentowej o łącznej wartości 1.200zł.
 - a. wynik drużynowy liczony będzie jako suma indywidualnych wyników od maksymalnie czterech najlepszych Zawodników z danej szkoły;
 - b. w przypadku uzyskania takiej samej ilości punktów, pod uwagę będzie brana punktacja pomocnicza;
 - c. nagrody drużynowe przewidziane przez Organizatora dla każdego Laureata to:
 - I miejsce – karta prezentowa do wybranego sklepu o wartości 150 zł
 - II miejsce – karta prezentowa do wybranego sklepu o wartości 100 zł
 - III miejsce – karta prezentowa do wybranego sklepu o wartości 50 zł
2. W Konkursie przewidziane są nagrody indywidualne w dla trzech najlepszych Zawodników postaci kart prezentowych o łącznej wartości 750 zł
 - a. nagrody indywidualne przewidziane przez Organizatora to:
 - I miejsce – karta prezentowa do wybranego sklepu o wartości 300 zł
 - II miejsce – karta prezentowa do wybranego sklepu o wartości 250 zł
 - III miejsce – karta prezentowa do wybranego sklepu o wartości 200 zł
3. Nagrody nie podlegają wymianie na gotówkę.
4. Nagroda zostanie dostarczona i możliwa do odbioru w oddziale szkoły zawodnika/drużyny.
5. W przypadku konieczności opodatkowania nagrody, zgodnie z przepisami obowiązującymi w momencie wydania nagrody, obdarowany jest zobowiązany dostarczyć niezbędne dane celem wystawienia dokumentów podatkowych.
6. W przypadku, gdy okaże się, że zwycięzcą konkursu lub finalistą jest osobą, która nie spełnia warunków wskazanych w niniejszym Regulaminie, osoba taka traci prawo do nagrody. Nagroda zostanie przekazana następnej w kolejności drużynie finałowej.
7. W przypadku braku możliwości nawiązania kontaktu ze zwycięzcą, nagrodę wygrywa kolejna w kolejności finałowa drużyna. W przypadku braku możliwości nawiązania kontaktu z kolejną wyróżnioną osobą nagroda pozostaje do dyspozycji Organizatora.
8. Nagrody w konkursie są wydawane zgodnie z obowiązującymi przepisami ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych. Dodatkowe nagrody pieniężne, o których mowa w ust. 2 są pobierane przez Organizatora, jako płatnika zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych od przekazanych w konkursie nagród (art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych) i przekazane do właściwego urzędu skarbowego. Potrącenie podatku zryczałtowanego od łącznej wartości nagrody oznacza, że dodatkowa nagroda pieniężna, która jest częścią nagrody nie jest wydana Laureatowi.
9. W przypadku konieczności opodatkowania nagrody, zgodnie z przepisami obowiązującymi w momencie wydania nagrody, obdarowany jest zobowiązany dostarczyć niezbędne dane celem wystawienia dokumentów podatkowych.

OŚWIADCZENIA I PRAWA ORGANIZATORA

Zgoda na wykorzystanie wizerunku

Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo uzyskania od Laureatów zgody na wykorzystanie wizerunku, jako odrębnego dokumentu. W wypadku osób niepełnoletnich zgoda powinna być udzielona przez rodziców lub opiekunów prawnych. Zgoda dotyczyć będzie wykorzystywania wizerunku utrwalonego na zdjęciach i nagraniach audio - wizualnych wykonanych w związku z udziałem w „II Ogólnopolskie Mistrzostwa TEB Liceów i Techników w Szachach Szybkich” (dalej „**Turniej**”) – turnieju szachowym oraz upoważniam Organizatora do wykorzystywania tak utrwalonego wizerunku podczas wydarzeń realizowanych z udziałem Organizatora a dotyczących jego działalności statutowej. Zgody udzielam nieodpłatnie i bez ograniczeń czasowych oraz ilościowych.

Zgoda obejmować będzie utrwalanie, obróbkę, przerabianie, powielanie materiałów utrwalonym wizerunkiem Laureata dowolną techniką oraz ich rozpowszechnianie za pośrednictwem dowolnego medium (każda forma przesyłania obrazu i dźwięku), w szczególności poprzez zamieszczenie wizerunku na stronie internetowej Organizatora, a także oficjalnych profilach Organizatora w mediach społecznościowych, zgodnie z celem i działalnością prowadzoną przez Organizatora, w szczególności w celu promowania programów (projektów) prowadzonych przez Organizatora bez konieczności ich uprzedniej akceptacji.

Organizator będzie ponadto uprawniony do przekazywania materiałów zawierających utrwalony wizerunek Laureata a także danych osobowych w zakresie niezbędnym do identyfikacji podmiotom, z którymi Organizator współpracuje, w celach promocji, wykorzystania i upowszechniania rezultatów prowadzonej przez Organizatora działalności.

Wykorzystanie logotypów i nazwy Uczestnika

1. Zawodnik oświadcza, że przysługują mu wszelkie prawa własności intelektualnej (w tym prawa autorskie i prawa pokrewne) do oznaczeń firmowych, które udostępni w związku z udziałem w Turnieju oraz że wykorzystanie przez Organizatora lub Wykonawcę tych materiałów na potrzeby związane z Turniejem, nie będzie stanowiło naruszenia przepisów obowiązującego prawa, ani nie będzie naruszać praw osób trzecich.
2. Zawodnik udziela Organizatorowi i Wykonawcy nieodpłatnej niewyłącznej licencji na używanie na terenie kraju i poza jego granicami, na czas obowiązywania Turnieju, logo i nazwy Uczestnika, w celach związanych z przygotowaniem i przeprowadzeniem Turnieju oraz w celach promocyjnych w ramach działalności statutowej Organizatora, na określonych w art. 50 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych z 4 lutego 1994 r. następujących polach eksploatacji:
 - a) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania logo - wytwarzanie każdą techniką egzemplarzy logo, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;

- b) w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których logo utrwalono - wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
 - c) w zakresie rozpowszechniania logo w sposób inny niż określony pod lit. b) - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, wykorzystanie w materiałach reklamowych oraz w elementach stroju, a także publiczne udostępnianie logo w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, a w zakresie, w jakim logo może stanowić program komputerowy, na polach eksploatacji określonych w art. 74 ust. 4 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych z 4 lutego 1994 r., prawo do:
 - i. trwałego lub czasowego zwielokrotnienia programu komputerowego w całości lub w części jakimikolwiek środkami i w jakiegokolwiek formie; w zakresie, w którym dla wprowadzania, wyświetlania, stosowania, przekazywania i przechowywania programu komputerowego niezbędne jest jego zwielokrotnienie, Uczestnik wyraża zgodę na ich dokonanie;
 - ii. tłumaczenia, przystosowywania, zmiany układu lub jakichkolwiek innych zmian w programie komputerowym;
 - iii. rozpowszechniania, w tym użyczenia lub najmu, programu komputerowego lub jego kopii.
3. Zawodnik wyraża zgodę na wykorzystywanie logo i nazwy Uczestnika przez podmiot uprawniony w zakresie praw do transmisji telewizyjnej (za pośrednictwem jakiegokolwiek nośnika, w tym w szczególności telewizji oraz sieci Internet), retransmisji imprez w ramach Turnieju i innych wydarzeń związanych z tą imprezą, a także korzystania z zarejestrowanych fragmentów imprez w ramach Turnieju (w szczególności skróty, relacje, informacje sportowe, programy sportowe) (dalej: „Nadawca TV”), wyłącznie w zakresie koniecznym do realizacji transmisji i retransmisji telewizyjnych oraz za pośrednictwem sieci Internet oraz innych programów zawierających skróty z imprez, relacje i informacje sportowe, jak również w celu prowadzenia przez Nadawcę TV akcji promocyjnych i reklamowych mających na celu promocję imprez w ramach Turniejów organizowanych lub współorganizowanych przez Organizatora, jak też faktu transmisji, retransmisji i innych telewizyjnych programów sportowych oraz Nadawcy TV jako oficjalnego nadawcy tych imprez - wszystkie powyższe wyłącznie w okresie ich trwania.

OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych gromadzonych na potrzeby Turnieju (tj. danych udostępnionych przez poszczególnych Zawodników - w celu wzięcia udziału w Turnieju jak również w celu wydania nagrody, dalej: „Dane”) jest Organizator (TEB Edukacja Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Poznaniu (61-874) przy ulicy Al. Niepodległości nr 2; KRS: 311666) oraz Wykonawca (KGH.EC Sp. z o.o., z siedzibą w Katowicach 40-013 przy ulicy Staromiejskiej 5/8; KRS: 0000855340). Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych

- osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).
2. Administrator danych osobowych powołał Inspektora ochrony danych nadzorującego prawidłowość przetwarzania danych osobowych, z którym można skontaktować się za pośrednictwem adresu e-mail: Organizator: iod@teb-edukacja.pl, Wykonawca: mariusz.klimowicz@kgh.ec.
 3. Organizator i Wykonawca zobowiązuje się przetwarzać dane osobowe wyłącznie w celu organizacji i przeprowadzenia Turnieju. Dodatkowo Organizator będzie przetwarzał dane dla celów związanych z wydaniem nagród Laureatom oraz promocji Konkursu.
 4. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do udziału w Turnieju.
 5. Osobom, które podają dane osobowe przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz z zastrzeżeniem przepisów prawa przysługuje prawo do:
 - a) sprostowania danych,
 - b) usunięcia danych,
 - c) ograniczenia przetwarzania danych,
 - d) przenoszenia danych,
 - e) wniesienia sprzeciwu,
 - f) cofnięcia zgody w dowolnym momencie.
 6. Dokonanie rejestracji do udziału w Turnieju jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na:
 - a) przetwarzanie przez Organizatora i Wykonawcy danych osobowych Zawodnika zgodnie z zapisami RODO w zakresie określonym w art. 3;
 - b) wykorzystywanie wizerunku Zawodnika w materiałach stworzonych przez Organizatora do celów promocyjnych Konkursu i działalności statutowej Organizatora.
 7. Przetwarzanie danych osobowych będzie obejmowało swym zakresem następujące rodzaje danych osobowych Zawodnika:
 - a. imię i nazwisko;
 - b. numer telefonu – *dotyczy wyłącznie Laureatów*;
 - c. adres email;
 - d. pseudonim (nick);
 - e. rok urodzenia;
 - f. pełna nazwa szkoły;
 8. Osobom, których dane są przetwarzane przysługuje prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa – w przypadku stwierdzenia, że dane są przetwarzane niezgodnie z prawem.
 9. Dane osobowe nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.
 10. Dane osobowe nie będą udostępniane podmiotom zewnętrznym z wyjątkiem przepisów przewidzianych przepisami prawa.

11. Organizator i Wykonawca stosują środki techniczne i organizacyjne mające na celu należyte, odpowiednie do zagrożeń oraz kategorii danych objętych ochroną zabezpieczenia powierzonych danych osobowych. Organizator i Wykonawca wdrożył odpowiednie środki aby zapewnić stopień bezpieczeństwa odpowiadający ryzyku z uwzględnieniem stanu wiedzy technicznej, kosztu wdrożenia oraz charakteru, zakresu, celu i kontekstu przetwarzania oraz ryzyko naruszenia praw i wolności osób fizycznych o różnym prawdopodobieństwie wystąpienia i wadze zagrożenia. Organizator i Wykonawca w szczególności uwzględnia ryzyko wiążące się z przetwarzaniem danych wynikające z:
 - a) przypadkowego lub niezgodnego z prawem zniszczenia,
 - b) utraty, modyfikacji, nieuprawnionego ujawnienia danych,
 - c) nieuprawnionego dostępu do danych osobowych przesyłanych, przechowywanych lub w inny sposób przetwarzanych.
12. Dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie adekwatnie i w zakresie niezbędnym do realizacji celu (niezakłóconego i kompletnego przeprowadzenia Turniej) i przez okres nie dłuższy niż niezbędny do realizacji celów. Uczestnik może wycofać przedmiotową zgodę w zakresie danych osobowych osób, wszystkich lub niektórych, co jednak może w istotny sposób wpłynąć na jego dalszy udział w Turnieju, za co Organizator ani Wykonawca nie ponosi odpowiedzialności.
13. Organizator i Wykonawca będzie przetwarzać wizerunek w celu realizacji celu opisanego w zgodzie na przetwarzanie wizerunku na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a).

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator lub Wykonawca ma prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie. W przypadku wprowadzenia zmian do Regulaminu Organizator lub Wykonawca zobowiązuje się do udostępnienia aktualnej (zmienionej) wersji Regulaminu.
2. Organizator ani Wykonawca nie ponosi odpowiedzialności za podanie przez Zawodnika nieprawdziwych danych, w tym naruszających prawa osób trzecich. Zawodnik zobowiązuje się do naprawienia szkody, której dozna Organizator bądź Wykonawca w przypadku, gdyby któreś z oświadczeń złożonych w Konkursie okazało się nieprawdziwe w całości lub w części.
3. Prawo interpretacji Regulaminu przysługuje Organizatorowi lub Wykonawcy, a w kwestiach nieuregulowanych w Regulaminie wyłączne prawo do decydowania ma Administrator.
4. W sytuacji nieuregulowanej w Regulaminie Organizator i Wykonawca zastrzega na swoją rzecz prawo do decydowania o rozwiązaniu sporu poprzez decyzję głównego Administratora.
5. Regulamin wchodzi w życie z chwilą jego przyjęcia przez Organizatora.